Дидактические игры для детей направленные на обогащение словарного запаса.

В эту группу игр по развитию речи включены такие лексические игры и упражнения, которые активизируют словарь детей, развивают внимание к слову, формируют умение быстро выбирать из своего словарного запаса наиболее точное, подходящее слово. Также в играх и упражнениях на обогащение словарного запаса детей происходит знакомство со словами-предметами, словами-признаками, словами-действиями и упражнение в их

согласовании друг с другом, а также работа над подбором синонимов и антонимов.

|  |
| --- |
| ***Игра «Наоборот»***  ***Цель*** — упражнение в подборе антонимов (слов-неприятелей).  Логопед говорит детям, что к нам пришел в гости ослик. Он очень хороший, но вот в чем беда: он очень любит все делать наоборот. Мама-ослица с ним совсем замучилась. Стала она думать, как же сделать его менее упрямым. Думала, думала, и придумала игру, которую назвала «Наоборот». Стала мама-ослица и ослик играть в эту игру и ослик стал не такой упрямый. Почему? Да потому, что все его упрямство во время игры уходило и больше не возвращалось. Он и вас решил научить этой игре. Далее логопед играет с детьми в игру «Наоборот»: кидает ребенку мяч и называет слово, а ребенок, поймавший мяч, должен сказать антоним этому слову (высокий — низкий) и бросить мяч логопеду.  Нам с тобой пришел черед  Сыграть в игру «Наоборот».  Скажу я слово «высоко», а ты ответишь ... («низко»).  Скажу я слово «далеко», а ты ответишь .... («близко»).  Скажу я слово «потолок», а ты ответишь ... («пол»).  Скажу я слово «потерял», а скажешь ты ... («нашел»)!  Скажу тебе я слово «трус», ответишь ты ... («храбрец»).  Теперь «начало» я скажу — ну, отвечай ... («конец»). |
| ***Игра с мячом «Ассоциации»***  ***Цели:*** Расширение объема словаря, развитие речевых ассоциаций, общей моторики.  ***Содержание.*** Взрослый бросает мяч ребенку и называет какой-либо конкретный признак предмета: «Красный». Ребенок ловит мяч, добавляет слово, обозначающее предмет, обладающий этим признаком (мак0, и возвращает мяч взрослому. Аналогично: тяжелый – грузовик; колючий ёж, холодный снег, высокий – человек, стеклянный – стакан.  Возможно проведение игры на материале конкретной лексической темы (с опорой на картинки и без нее). В этом случае взрослый договаривается с ребенком о том, что ему нужно придумывать слова по определенной теме (к примеру, по теме «Посуда»). При этом на наборном полотне могут быть представлены соответствующие картинки. Примерный лексический материал: глубокая – тарелка; голубая – кастрюля; маленькое блюдце; прозрачный – кувшин. |
| ***Игровое упражнение «Закончи фразу»***  ***Цель*** — развитие умения подбирать противоположные по смыслу слова (слова-неприятели).  Логопед называет детям словосочетания, делая паузы. Ребенок должен сказать слово, которое пропустил логопед, т.е. закончить фразу.  Сахар сладкий, а лимон ...  Луна видна ночью, а солнце ...  Огонь горячий, а лед ...  Река широкая, а ручей ...  Камень тяжелый, а пух ... |
| ***Игра «Какой предмет?»***  ***Цель*** — развитие умения подбирать к слову-предмету как можно больше слов-признаков и правильно их согласовывать.  Эта игра для развития речи у детей похожа на предыдущую. Отличие состоит в том, что к слову-признаку дети должны подобрать как можно больше слов-предметов.  Зеленый — помидор, крокодил, цвет, фрукт, ...  Красное — платье, яблоко, знамя, ... |
| ***Игровое упражнение «Скажи по-другому»***  ***Цель*** — упражнение в подборе слов, близких по смыслу (слов-приятелей).  Логопед говорит детям: «У одного мальчика сегодня плохое настроение. Какой мальчик сегодня? А как можно сказать то же самое, но другими словами? (печальный, расстроенный). Слова «печальный, грустный и расстроенный» - это слова-приятели.  Почему он такой? Да потому, что на улице идет дождь, а мальчик идет в школу.  Какое слово повторилось два раза? (идет).  Что значит «дождь идет»? Скажи по-другому.  Что значит «мальчик идет»? Скажи по-другому.  Как можно сказать по-другому: весна идет? (весна наступает).  Далее даются аналогичные задания на следующие словосочетания:  Чистый воздух (свежий воздух).  Чистая вода (прозрачная вода).  Чистая посуда (вымытая посуда).  Самолет сел (приземлился).  Солнце село (зашло).  Река бежит (течет, струится).  Мальчик бежит (мчится, несется). |
| ***Игра «Чудесный мешочек»***  ***Цели:*** Расширение объема словаря, развитие тактильного восприятия, уточнение представлений о признаках предметов.  ***Оборудование.***Нарядно оформленный мешочек, мелкие игрушки, названия которых относятся к одной лексической группе («Посуда», «Овощи» или др.)  ***Содержание.*** Предварительно дети знакомятся с игрушками, названия которых относятся к одной лексической группе: рассматривают, называют, выделяют их качества. Первый игрок опускает руку в мешочек, нащупывает одну игрушку, узнает ее и называет: «У меня чашка». Только после этих слов ребенок может вытащить игрушку из мешочка, рассмотреть ее и показать всем детям. Если ответ верный, ребенок берет предмет себе. Игроки поочередно узнают на ощупь, называют и вынимают из мешочка предметы. Выигрывает тот, кто соберет большее количество игрушек.  ***Усложненный вариант*** (для старших дошкольников): требуется, прежде чем достать предмет из мешочка, определить его форму (круглый, продолговатый), материал, из которого изготовлен предмет (резиновый, металлический, тряпичный, деревянный, пластмассовый), качество поверхности (гладкий, шероховатый, скользкий, холодный).  ***Игра «Посылка»***  ***Цели:*** Расширение объема словаря, уточнение представлений о признаках предметов, развитие связной речи.  Оборудование. Предметы, коробки по количеству игроков.  Содержание. Каждый ребенок получает «посылку» (коробку с предметом внутри). Первый игрок начинает описывать свой предмет, не называя и не показывая его. Предмет предъявляется после того, как будет отгадан. |
| ***Игра «Аналогии»***  ***Цели:*** Активизация существительных с обобщающим значением, развитие понимания родовидовых отношений между словами (развитие понятийного компонента лексического значения слова)  ***Содержание****.* Взрослый предлагает детям дополнить слово по образцу: лиса – зверь, журавль – птица или наоборот. Взрослый называет слово обобщающего значения, ребенок придумывает слово конкретного значения (или наоборот): посуда – сковорода, цветы – одуванчик, транспорт – грузовик, рыбы – сом, насекомые – кузнечик. Выигрывает тот, кто ни разу не собьется. |
| ***Игра «Я знаю пять…»***  ***Цели:*** Активизация слов с обобщающим значением, развитие понимания родовидовых отношений между словами (развитие понятийного аспекта значения слова).  ***Содержание.*** Дети встают в круг. Первый игрок, в руках у которого мяч, начинает игру словом: «Я» и передает (перебрасывает) мяч рядом стоящему ребенку. Второй игрок принимает мяч, проговаривает следующее слово: «Знаю» - и передает мяч дальше. Третий игрок: «Пять». Следующий ребенок «Насекомых». Далее каждый ход сопровождается называнием одного насекомого до тех пор, пока не будет названо пять слов данной группы. Игра продолжается дальше. |
| ***Игра «Я собрал в огороде…»***  ***Цели.*** Расширение объема словаря, развитие слуховой памяти.  ***Содержание.*** Взрослый начинает игру, произнося предложение: «Я собрал на огороде….огурцы». Ребенок повторяет фразу целиком и добавляет наименование своего овоща: «Я собрал на огороде огурцы и помидоры». Следующий игрок повторяет все сказанное предыдущим участником и придумывает третий овощ: «Я собрал на огороде огурцы, помидоры и лук». Игроки участвуют в игре до первой ошибки. Побеждает тот, кто останется в игре последним. В зависимости от лексической темы предложение меняется по содержанию: «Я собрал в саду….», «Я положил в шкаф…», «Я видел на улице….», «В лесу живет….», «На кухне есть….» и т.д. |
| ***Игра «Назови другим словом»***  ***Цели.*** Формирование семантических полей, расширение словаря синонимов.  ***Содержание****.* Взрослый называет словосочетание и задает вопрос: «Бросить мяч. Как это действие можно назвать иначе, другим словом?» даются образцы правильных ответов: «Бросить мяч – кинуть мяч. Глядеть в окно – смотреть в окно». Дети приступают к подбору синонимов только после подтверждения понимания ими задания. |